

### Algorithmie

- > Introduction à l'algorithmique
- > Les variables, les types
- > Les structures de contrôle (conditionnelles et boucles)
- > Les fonctions
- > La notion d'objet - les classes
- > L'organisation du code - package, module
- > Abstraction, Interface, API

### Web

- > Web : Structurer son contenu avec HTML5
- > Style : CSS3 @ Mise en forme
- > Web : Fonctionnalités avancées, standards et évolutions
- > Le Javascript et Type Script
- > Mise en pratique avec Angular

### Base de donnée

- > Modélisation
- > Langage SQL
- > Base de donnée
- > Mise en Pratique

### Java Avancé

- > JEE en général
- > Spring
- > Persistance des données
- > Les Tests
- > Construire une API REST
- > Génération de documents et Rapports

## Environnement de Développement

- > Le poste du développeur (les IDE, etc)
- > Les outils du développeur (gestionnaire de source, de qualité de code, les Tests, etc)
- > Le déploiement
- > Initiation au droit informatique
- > Les solutions techniques à portée du développeur
- > Utilisation de service SaaS (Hébergement, paiement, etc)

## Méthodes Agiles et Soft Skills

### Agilité :

- > Agilité : Histoire, principes et valeurs
- > La transformation Agile
- > Travailler en équipe Agile
- > L'Approche SCRUM : Enjeux, Organisation, Rôles
- > Le développement piloté par la Valeur

### Softs Skills :

- > Les compétences : métier, transversales, transférables
- > Identifier ses compétences (de la connaissance de soi à l'estime de soi)
- > Augmenter ses compétences (communiquer pour s'améliorer)
- > Les compétences les plus recherchées en entreprise (les connaître et les maîtriser)

## Le projet

Pour la formation classique

- > Travail en équipe
- > Mise en pratique du SCRUM
- > Maquettage et Développement
- > Préparer et animer une présentation au client
- > Les relations professionnelles en entreprise